

# Отчёт по дисциплине «Управление IT-проектами для корпоративного обучения»

Выполнил магистрант 2 курса ИИТТО, направления КЭО

Щербинин Артем Владимирович

# Цель работы

Программа имеет своей целью развитие профессиональной компетентности магистров в области проектирования и менеджмента электронного обучения для разновозрастных групп, подготовку магистров к реализации образовательного процесса в электронной образовательной среде с использованием технологий электронного обучения.

# ИСП 1.1

Создать репозиторий в системе контроля версий Git (на сайте GitHub) и выполнить базовый набор действий по работе с ним: выполнить операцию commit, создать ветку, выполнить клонирование репозитория, выполнить слияние двух веток. Создание отчета-репозитория о проделанной работе в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown.

Ссылка на результат работы: <https://git.herzen.spb.ru/200743/git-test/blob/main/%D0%98%D0%A1%D0%A0%201.1/README.md>

# ИСП 1.2

Создание диаграммы Ганта для организации проектной деятельности по разработке компонента образовательной среды для образовательного учреждения и анализ потенциальных рисков. Создание отчета-репозитория в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown.

Ссылка на результат работы: <https://git.herzen.spb.ru/200743/git-test/blob/main/%D0%98%D0%A1%D0%A0%201.2/README.md>

# ИСР 2.1

Создание дизайн-макета IT-продукта для компонента образовательной среды (или электронного образовательного ресурса) или собственного продукта, согласованного с преподавателем.

Ссылка на результат работы: <https://git.herzen.spb.ru/200743/git-test/blob/main/%D0%98%D0%A1%D0%A0%202.1/README.md>

## ИСП 2.2

Создание презентации-глоссария на тему «Гибкая методология SCRUM в образовательном процессе» средствами веб-технологий HTML, CSS, JS (Webbased slideshow) и оформление его в виде веб-сайта с использованием сервиса GitHub Pages

Ссылка на результат работы: <https://git.herzen.spb.ru/200743/git-test/blob/main/%D0%98%D0%A1%D0%A0%202.2/%D0%98%D0%A1%D0%A0%202.2.pdf>

# ИСП 3.1

Организация и проведение юзабилити-тестирования компонента образовательной среды образовательного учреждения и создание отчета о его результатах (в виде презентации или текстового документа) в GitHub, оформление с использованием разметки markdown.

Ссылка на результат работы: <https://git.herzen.spb.ru/200743/git-test/blob/main/%D0%98%D0%A1%D0%A0%203.1/README.md>

# ИСП 3.2

Проведение юзабилити-тестирования с использованием шкалы "System Usability Scale" образовательного IT-продукта. Написание отчета по результатам тестирования в GitHub, оформление с использованием разметки markdown.

Ссылка на результат работы: <https://git.herzen.spb.ru/200743/git-test/blob/main/%D0%98%D0%A1%D0%A0%203.2/README.md>



## ИСП 3.3

Анализ работы модуля образовательной среды или IT-продукта корпоративного обучения и создание схемы с последовательностью выполняемых операций и оформление по результатам отчета в репозитории с использованием разметки Markdown.

Ссылка на результат работы: <https://git.herzen.spb.ru/200743/git-test/blob/main/%D0%98%D0%A1%D0%A0%203.3/README.md>

# ИСР 4.1

Изучив конкретную систему управления IT-проектами корпоративного обучения, используя одну из стратегий ветвления (branching strategies) на основе сервиса GitHub реализовать добавление функции в существующем программном IT-проекте веб-ориентированной компоненте образовательной среды, предварительно создать запрос на добавление функционала (issue), спланировать временные затраты. Оформление отчета по результатам работы. Публичное выступление.

Ссылка на результат работы: <https://git.herzen.spb.ru/200743/git-test/tree/main/%D0%98%D0%A1%D0%A0%204.1>

# BCP 1.1

Анализ современных инструментов для быстрого прототипирования интерфейсов ИТ-продуктов. Создание презентации по наиболее эффективному инструменту из проанализированных решений. Публичное выступление.

Ссылка на результат работы: <https://git.herzen.spb.ru/200743/git-test/blob/main/%D0%92%D0%A1%D0%A0%201.1/%D0%92%D0%A1%D0%A0%201.1.pdf>

## ВСП 2.2

Создание первоначального макета компоненты образовательной среды корпоративного обучения с использованием сервиса визуального проектирования и публичное его представление.

Ссылка на результат работы: <https://git.herzen.spb.ru/200743/git-test/blob/main/%D0%92%D0%A1%D0%A0%202.2/README.md>

## ВСР 3.2

Написание фрагмента технического задания по созданию отдельного модуля образовательной среды и создание отчета-репозитория о проделанной работе в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown.

Ссылка на результат работы: <https://git.herzen.spb.ru/200743/git-test/blob/main/%D0%92%D0%A1%D0%A0%203.2/README.md>

## BCP 4.2

Анализ одной методологии разработки программных ИТ-продуктов для корпоративного обучения и создание презентации с её кратким описанием. Публичное представление.

Ссылка на результат работы: <https://git.herzen.spb.ru/200743/git-test/blob/main/%D0%92%D0%A1%D0%A0%204.2/%D0%92%D0%A1%D0%A0%204.2.pdf>

# Итоги

Были изучены основные процессы управления проектами разработки ПО при решении, этапы жизненного цикла ПО, формирующего образовательную среду, понятия методологии управления проектами SCRUM при её использовании в образовании.

Были рассмотрены сервисы git, figma, miro и тд для решения профессиональных задач.

Были сформированы прототипы ТЗ, обучающего ресурса.